

[インデックスに戻る](#)

1 4. 空間ベクトル

1 4-2. 空間ベクトルと座標空間の利用

1 4-2-2. 座標空間の図形

1 4-2-2-3. 球面の方程式

点 C を定点とし、 r を正の定数とする。 C との距離が r である点全体を、 C を中心とする半径 r の球面、または球という。

点 $C(a, b, c)$ 、 $P(x, y, z)$ とする。条件 $CP = r$ を x 、 y 、 z で表すと

$$\sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} = r$$

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$$

これを (a, b, c) を中心とする半径 r の球面の方程式という。

球面の方程式

点 (a, b, c) を中心とする半径 r の球面の方程式は

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2$$

である。とくに、原点を中心とする半径 r の球面の方程式は

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

である。

(例)

$O(0,0,0)$ 、 $A(1,1,1)$ とする。点 A を中心とし、半径 2 の球面の方程式は

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 2^2$$

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 4$$

線分 OA の長さは

$$OA = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

であるから、原点 O を中心とし、点 A を通る球面の方程式は

$$x^2 + y^2 + z^2 = (\sqrt{3})^2$$

$$x^2 + y^2 + z^2 = 3$$

(例)

$O(0,0,0)$ 、 $A(4,2,4)$ とする。線分 OA を直径とする球面の方程式を求めよう。

この球面の中心は線分 OA の中点である。

$$\frac{0+4}{2} = 2, \quad \frac{0+2}{2} = 1, \quad \frac{0+4}{2} = 2$$

より、その座標は

$$(2,1,2)$$

である。この球面の半径は、線分 OA の長さの半分である。

$$OA = \sqrt{4^2 + 2^2 + 4^2} = \sqrt{16 + 4 + 16} = \sqrt{36} = 6$$

であるから、半径は 3 である。よって、この球面の方程式は

$$(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 3^2$$

$$(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z-2)^2 = 9$$

[インデックスに戻る](#)