

[インデックスに戻る](#)

1.4. 空間ベクトル

1.4-2. 空間ベクトルと座標空間の利用

1.4-2-1. 位置ベクトルとその利用

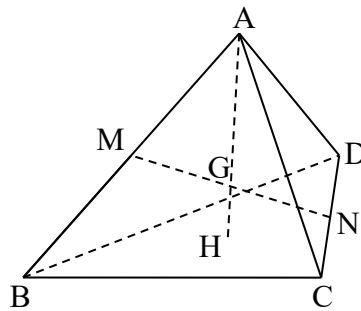
1.4-2-1-2. 平面上の点と位置ベクトル

3点 $A(\vec{a})$ 、 $B(\vec{b})$ 、 $C(\vec{c})$ は同一直線上にないとする。点 P が A 、 B 、 C の定める平面上にあるための条件は、次の関係式を満たす実数 t 、 u が存在することである。

$$\vec{AP} = t\vec{AB} + u\vec{AC}$$

(例)

四面体 $ABCD$ において、辺 AB の中点を M 、辺 CD の中点を N 、線分 MN の中点を G とする。直線 AG と平面 BCD の交点を H とするとき、 $AG:GH$ を求めよう。



M は線分 AB の中点だから

$$\vec{AM} = \frac{1}{2}\vec{AB}$$

N は線分 CD の中点だから

$$\vec{AN} = \frac{\vec{AC} + \vec{AD}}{2} = \frac{1}{2}\vec{AC} + \frac{1}{2}\vec{AD}$$

G は線分 MN の中点だから

$$\begin{aligned} \vec{AG} &= \frac{\vec{AM} + \vec{AN}}{2} = \frac{1}{2}\vec{AM} + \frac{1}{2}\vec{AN} \\ &= \frac{1}{2}\left(\frac{1}{2}\vec{AB}\right) + \frac{1}{2}\left(\frac{1}{2}\vec{AC} + \frac{1}{2}\vec{AD}\right) = \frac{1}{4}\vec{AB} + \frac{1}{4}\vec{AC} + \frac{1}{4}\vec{AD} \end{aligned}$$

H は直線 AG 上にあるから、 k を実数として

$$\vec{AH} = k\vec{AG} = k\left(\frac{1}{4}\vec{AB} + \frac{1}{4}\vec{AC} + \frac{1}{4}\vec{AD}\right) = \frac{1}{4}k\vec{AB} + \frac{1}{4}k\vec{AC} + \frac{1}{4}k\vec{AD} \quad \dots \textcircled{1}$$

H は平面 BCD 上にあるので、 t 、 u を実数として

$$\overrightarrow{BH} = t\overrightarrow{BC} + u\overrightarrow{BD}$$

$$\overrightarrow{AH} - \overrightarrow{AB} = t(\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}) + u(\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AB})$$

$$\overrightarrow{AH} = (1-t-u)\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC} + u\overrightarrow{AD} \quad \dots \textcircled{2}$$

\overrightarrow{AH} を \overrightarrow{AB} 、 \overrightarrow{AC} 、 \overrightarrow{AD} で表す表し方は一通りであるので、 $\textcircled{1}\textcircled{2}$ より

$$\frac{1}{4}k = 1-t-u, \quad \frac{1}{4}k = t, \quad \frac{1}{4}k = u$$

この連立方程式を解くと

$$k = \frac{4}{3}, \quad t = \frac{1}{3}, \quad u = \frac{1}{3}$$

よって

$$\overrightarrow{AH} = \frac{4}{3}\overrightarrow{AG}$$

であり、

$$AG : GH = 3 : 1$$

[インデックスに戻る](#)