

[インデックスに戻る](#)

4. 場合の数と確率

4-2. 場合の数

4-2-2. 順列

4-2-2-3. 円順列

ものを円形に（円周上に、回転できる状態で）ならべた順列を円順列という。円順列では、回転して重なるものは、同じであるとみなす。

(例)

4 個の数字 1、2、3、4 の円順列を考えるために、まず 4 個の順列をすべて書き出す。

- 1234、1243、1324、1342、1423、1432
 2134、2143、2314、2341、2413、2431
 3124、3142、3214、3241、3412、3421
 4123、4132、4213、4231、4312、4321

これを円形に並べる。順列の先頭から順に、円の右の位置から半時計周りにならべていく。

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

このうち、左上に書いた番号で (1、10、17、19) と (2、12、13、23) と (3、11、16、20) と (4、7、18、21) と (5、9、14、22) と (6、8、15、24) の組は、それぞれ回転すると重なる。

よって、4 個の数字の円順列は 6 通りである。

4. 場合の数と確率 | 2. 場合の数 | 2. 順列 | 3. 円順列

これを計算で求めるには、二つの方法がある。

(1)

4 個の数字から異なる 4 個を選んで並べる順列は ${}_4P_4 = 4!$ である。このうち、円順列として重複するものは 4 通りずつ組になっている。これは、円順列としては同じものを、1 の場所を変えて書いてしまっているからである。よって、4 個の数字の円順列は

$$\frac{4!}{4} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}{4} = 6 \text{ 通り}$$

である。

(2)

回転して重なるものを重複して数えないように、1 の場所を右に固定する。このときの円順列は、前の表で 1 番上の段に書かれたものである。1 以外の 3 個を並べればよいので、4 個の数字の円順列は ${}_3P_3 = 3!$ に等しい。よって、4 個の円順列は、

$$(4-1)! = 3! = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6 \text{ 通り}$$

である。

一般の場合も同様に考えることができる。

円順列

異なる n 個の円順列の総数は

$$\frac{n!}{n} = (n-1)! \text{ 通り}$$

[インデックスに戻る](#)